

NOMBRE DEL PERSONAJE: _____	<h1 style="margin: 0;">BOSTER</h1>	NOMBRE DEL JUGADOR: _____
--------------------------------	------------------------------------	------------------------------

Lugar de nacimiento: _____

Edad: ____ Profesión: _____

Descripción física: _____

Familia y relaciones: _____

Intereses (gustos y fobias): ____

características

TCO: MOV:

FRI: ATR:

EMP: Carrera:

INT: salto:

REF: levantar:

TEC: portar:

SUE:

N.ro de salvación: __ MTC: ____

N.salv. mágica: ____ Bonus/Daño: ____

Cantidad de flechas: _____

HERIDAS		
Gravedad	Dañ	Efectos
Leve	O O O O	Aturd.0
Grave	O O O O	Aturd. 1
Critico	O O O O	Aturd. 2
Mortal 0	O O O O	Aturd. 3
Mortal 1	O O O O	Aturd. 4
Mortal 2	O O O O	Aturd. 5
Mortal 3	O O O O	Aturd. 6
Mortal 4	O O O O	Aturd. 7
Mortal 5	O O O O	Aturd. 8
Mortal 6	O O O O	Aturd. 9

LOCALIZACION		
Cabeza	CP	CE
Torso	___	___
Brazo. D	___	___
Brazo. I	___	___
Pierna. D	___	___
Pierna. I	___	___

EXPERIENCIA TOTAL:

EXPERIENCIA ACTUAL:

Habilidades

TIPO CORPORAL ☐ Niv total *habilidades* Niv total

<input type="checkbox"/> Nadar	___	<input type="checkbox"/> interpretar	___
<input type="checkbox"/> Proezas de fuerza	___	<input type="checkbox"/> Perc/humana	___
<input type="checkbox"/> Remar	___	<input type="checkbox"/> Persuasión	___
<input type="checkbox"/> Resistencia	___	<input type="checkbox"/> Seducción	___
<input type="checkbox"/> _____	___	<input type="checkbox"/> Trato/animale	___

<p>FRIALDAD <input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/> Conoc.de la calle</p>	<p>REFLEJOS <input type="checkbox"/></p> <p><input type="checkbox"/> Armas. Asedio</p>
<input type="checkbox"/> Escondese/evadirse	<input type="checkbox"/> Atletismo
<input type="checkbox"/> Interrogatorio	<input type="checkbox"/> Baile
<input type="checkbox"/> Intimidar	<input type="checkbox"/> Cabalgar
<input type="checkbox"/> liderazgo	<input type="checkbox"/> Combate C.C
<input type="checkbox"/> Oratoria	<input type="checkbox"/> Conducir
<input type="checkbox"/> Resistir tort/drogas	<input type="checkbox"/> Defensa/Escud
<input type="checkbox"/> Concentración	<input type="checkbox"/> Esp/Mandobl
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> ESq/Eludir
	<input type="checkbox"/> Hach/Mazos

INTELIGENCIA ☐

<input type="checkbox"/> Advertir/Notar	<input type="checkbox"/> Lanz/Alabard
<input type="checkbox"/> Botánica y herbología	<input type="checkbox"/> Pelea
<input type="checkbox"/> Burocracia y política	<input type="checkbox"/> Pilotar embar
<input type="checkbox"/> Buscar en escritos	<input type="checkbox"/> Sigilo
<input type="checkbox"/> Comercio y tasación	<input type="checkbox"/> Tiro con arco
<input type="checkbox"/> Composición	<input type="checkbox"/> _____

TECNICA ☐

<input type="checkbox"/> Conocer otro idioma	<input type="checkbox"/> Abrir cerradu
<input type="checkbox"/> Cultura General	<input type="checkbox"/> Armería
<input type="checkbox"/> Enseñar	<input type="checkbox"/> Carpintería
<input type="checkbox"/> Física	<input type="checkbox"/> Demoliciones
<input type="checkbox"/> Geografía/Cartografía	<input type="checkbox"/> Disfraz
<input type="checkbox"/> Geología/ mineralogía	<input type="checkbox"/> Falsificación
<input type="checkbox"/> Historia y arte	<input type="checkbox"/> Herrería
<input type="checkbox"/> Juego	<input type="checkbox"/> Mecanica Bas
<input type="checkbox"/> Matemáticas	<input type="checkbox"/> Medic/farm
<input type="checkbox"/> Ocultismo	<input type="checkbox"/> Pintar/dibujar
<input type="checkbox"/> Poder	<input type="checkbox"/> Primeros aux
<input type="checkbox"/> Religión y Mitología	<input type="checkbox"/> Cons de Barco
<input type="checkbox"/> Supervivencia	<input type="checkbox"/> Cons de carro
<input type="checkbox"/> Vigilar/rastrear	<input type="checkbox"/> Robar bolsillo
<input type="checkbox"/> Química	<input type="checkbox"/> Talabartería
<input type="checkbox"/> Zoología	<input type="checkbox"/> Tocar instrum
EMPATIA <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Uso de cuerda
<input type="checkbox"/> Entrevista	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Vida social	<input type="checkbox"/> _____

Armas	PA	Dism.	Dañ	Mun	VD	Alcance
_____	___	___	___	___	___	___
_____	___	___	___	___	___	___
_____	___	___	___	___	___	___

Magia elemental: _____	BOSTER	Página/manual: ____
------------------------	---------------	---------------------

		Intensidad 1 Obtenido	
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
		Intensidad 2	
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
		Intensidad 3	
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____
Coste: ____	Coste: ____	_____	_____
Requisitos _____	Requisitos _____	Coste: ____	Coste: ____
Duración _____	Duración _____	Requisitos _____	Requisitos _____
		Duración _____	Duración _____
		_____	_____
		Coste: ____	Coste: ____
		Requisitos _____	Requisitos _____
		Duración _____	Duración _____
		Intensidad 4 6	
_____		_____	_____
Coste: ____		Coste: ____	Coste: ____
Requisitos _____		Requisitos _____	Requisitos _____
Duración _____		Duración _____	Duración _____

Puntos mágicos actual: _____

Puntos mágicos total: _____

Magia secundaria: _____	BOSTER	Magia innata: _____
Página/manual: ____		Página/Manual: ____

MAGIA SECUNDARIA

<p>NIVEL 1</p> <p>Estado: obtenido</p> <p>Coste: ____</p> <p>Requisitos: ____</p> <p>Duración: ____</p>
<p>NIVEL 2</p> <p>Estado: ____</p> <p>Coste: ____</p> <p>Requisitos: ____</p> <p>Duración: ____</p>
<p>NIVEL 3</p> <p>Estado: ____</p> <p>Coste: ____</p> <p>Requisitos: ____</p> <p>Duración: ____</p>
<p>NIVEL 4</p> <p>Estado: ____</p> <p>Coste: ____</p> <p>Requisitos: ____</p> <p>Duración: ____</p>
<p>NIVEL 5</p> <p>Estado: ____</p> <p>Coste: ____</p> <p>Requisitos: ____</p> <p>Duración: ____</p>

MAGIA INNATA

<p>NIVEL 1</p> <p>Estado: obtenido</p> <p>Efecto: _____</p>
<p>NIVEL 2</p> <p>Estado: ____</p> <p>Efecto: _____</p>
<p>NIVEL 3</p> <p>Estado: ____</p> <p>Efecto: _____</p>
<p>NIVEL 4</p> <p>Estado: ____</p> <p>Efecto: _____</p>
<p>NIVEL 5</p> <p>Estado: ____</p> <p>Efecto: _____</p>

Puntos Mágicos Total: ____

BOSTER

[illegible]

Notas

[illegible]

